Guía de la comunidad

Economía, identidad, roles, facciones y conexión con ER:LC.

1. Primer acceso

Selecciona Continuar con Discord, autoriza la aplicación y elige el servidor. Nexo RP muestra solo las comunidades disponibles para tu cuenta. Vincula Roblox desde Mi cuenta y Roblox. Escribir un nombre es una declaración de rol; la verificación oficial comprueba antigüedad y pertenencia.

2. Roles automáticos

Nexo RP no asigna ni retira autoroles. Esa función queda en Discord o Nekotina, que puedes configurar directamente en el servidor. El owner conserva el control. Policía, Ejército y demás facciones se asignan aparte en Configuración del bot y solo habilitan las capacidades seleccionadas.

3. Economía e identidad

Crea tu personaje para obtener DNI y RFC ficticios. Solicita una tarjeta de débito o crédito de rol para generar una CLABE RP- de 18 dígitos. Las transferencias confirman al titular y generan recibo. Vehículos, propiedades, IVA e impuestos son reglas de juego y no representan cuentas reales.

4. Facciones y expedientes

El administrador vincula roles de Discord con facciones y limita sus capacidades. Las consultas requieren motivo y quedan en Auditoría. La información se limita al alcance de la facción.

5. Conexión ER:LC

Se necesita el paquete API comprado en ER:LC y la server-key en Conexión ER:LC. La clave se guarda cifrada. Nexo RP registra eventos y comprueba el requisito después de que un jugador entra. Esta conexión está disponible en el plan gratuito cuando la comunidad posee el paquete del juego.

6. Administración y soporte

Acceso y comandos controla visibilidad, modo Roblox y antigüedad. Roles y permisos define quién administra. Auditoría conserva eventos. En Discord usa /dashboard. El soporte se atiende en el servidor de Discord de Nexo RP: https://discord.gg/sF9pQMF8V7. Al reportar una incidencia, indica hora, servidor, módulo y mensaje de error; nunca compartas tokens, server-keys ni contraseñas.

7. Estado del servidor y canales de avisos

En Estado del servidor eliges el canal del panel, el canal de anuncios y, si quieres, un rol a mencionar (nunca @everyone). Abierto, Cerrado y Mantenimiento tienen su propio título, mensaje, color y banner. Publica el panel con /panel-servidor; el staff con permiso de configuración elige el estado en el menú y puede escribir un motivo. En Canales de avisos eliges un canal para arrestos, liberaciones, multas, embargos y ajustes de economía, y puedes apagar cada aviso. Las reglas de economía e impuestos son propias de cada servidor.

Justicia RP

Activación y permisos

Activa primero la verificación por Discord en Acceso y comandos. Después, el owner o un rol con Justicia y configuración puede habilitar Justicia RP. En cada facción se eligen por separado Arrestar ciudadanos y Emitir multas; consultar identidad no concede esos permisos. Los roles se comprueban de nuevo en cada operación. El permiso administrativo justice permite configurar y revisar, pero no emitir sanciones sin una facción autorizada, salvo el owner.

Arrestos y condenas

Selecciona ciudadano, entre 1 y 3650 días RP y motivo de 8 a 500 caracteres. Solo puede existir un arresto activo por ciudadano y comunidad. Por defecto, un día RP equivale a 60 segundos reales; la administración puede usar de 1 a 86400 segundos. Cada condena conserva su equivalencia y vencimiento original aunque la configuración cambie. Se libera automáticamente al vencer, incluso tras reiniciar Nexo. La liberación anticipada exige permiso y motivo y conserva el historial.

Multas y pago

Las multas se emiten pendientes y no cobran automáticamente. El ciudadano revisa sus multas y paga solo las propias con saldo suficiente. El importe pasa íntegro a tesorería en una transacción sin impuestos extra. Los reintentos no duplican el cargo. Solo se anulan multas pendientes, con permiso y motivo; no hay reembolsos de multas pagadas.

Suspensión y ER:LC

Desactivar la verificación suspende nuevas actuaciones de facciones, pero conserva datos, configuración, condenas y deudas. Las multas propias siguen pudiéndose pagar. Con Roblox verificado, Nexo detecta al preso mediante la API de ER:LC y lo expulsa automáticamente mientras la condena siga activa. El sondeo se adelanta solo cuando hay presos vinculados y lo permiten los límites de la API. Varios presos se atienden en cola, con comandos secuenciales y revalidación de cada condena. Nunca usa bans ni reinicia condenas. Hay latencia de sondeo y límites; no impide la entrada previa. Una caída de API no pausa el reloj. Al recuperarse, los presos ausentes pasan a monitoreo sin fingir una expulsión. Retirar el bot del servidor detiene ER:LC y cancela la cola, conservando datos. Reañadirlo exige membresía válida y conexión disponible.

Comandos y consulta

/justicia arrestar, /justicia multar, /justicia liberar y /justicia anular-multa utilizan los mismos permisos que la web. /prision y /multas consultan únicamente lo propio; /pagar-multa recibe el ID de una multa propia pendiente. Los expedientes incluyen Justicia solo si la facción tiene las capacidades correspondientes. Toda actuación queda auditada, sin exponer saldos, CLABEs ni secretos.

Alcance de esta versión

Versión 0.4.1: nadie puede liberarse a sí mismo ni anular sus propias multas; un preso no puede cambiar a otra cuenta de Roblox; si un kick es ambiguo no se expulsa a nadie y se avisa al staff; las comunidades pueden elegir canales para avisar arrestos, liberaciones y multas. La publicación sigue GitHub, GitHub Actions y la VPS, con pruebas antes de publicar y comprobaciones posteriores del servicio. La integración con proveedores requiere además prueba manual con Discord, OAuth oficial de Roblox y ER:LC real. Esta versión no incluye juicios, apelaciones, cárcel física, órdenes ni intereses; el embargo de bienes lo hace el staff con motivo y queda en la auditoría. Guía web: https://nexorpbot.com/guide.html; comandos: https://nexorpbot.com/commands.html.

Trabajo y patrimonio

Turnos y nómina

El staff con el permiso Turnos y nómina activa la función y elige periodo, día, hora, zona horaria, turnos mínimo y máximo, y sueldo por facción y por rango. Los jugadores usan /servicio para entrar y salir de turno. La tesorería paga sola el día elegido y un turno nunca se paga dos veces.

Patrimonio e impuestos

Con el permiso Tenencia, predial y licencias se definen los impuestos, el calendario y las licencias. Con /patrimonio ves tus bienes, adeudos y licencias, y pagas o renuevas desde su menú. Un bien con adeudos no se puede vender. Las facciones con acceso a vehículos consultan matrículas con /placa.

Empresas

Con el permiso Empresas se activan los negocios de jugadores. Con /empresa abres tu negocio con cuenta, RFC y CLABE propios, contratas, cambias sueldos y pagas nómina. Solo el dueño y los tesoreros mueven la cuenta. Los clientes pagan con /empresa pagar.